

I TURNIEJ GRY W PETANQUE O PUCHAR PREZESA ODDZIAŁU CIECHANOWSKIEGO SEP

Koleżanki, Koledzy, Sympatycy naszego Stowarzyszenia, serdecznie zapraszamy wszystkich chętnych na I Turniej gry w BULE (Petanque) o Puchar Prezesa Oddziału Ciechanowskiego SEP, który odbędzie się w dniu 21 września 2024r. o godz. 12:00 w Rodzinnym Parku Edukacji i Rozrywki w Gołotczyźnie.

Kilka informacji organizacyjnych:

Termin: **21.09.2024 r. (sobota)**

Lokalizacja: Rodzinny Park Edukacji i Rozrywki w Gołotczyźnie

Dojazd uczestników: indywidualny

Rejestracja drużyn godz.: 12:00

Rozpoczęcie rozgrywek godz.: 12:20

Na zakończenie Turnieju i wręczeniu statuetek za najlepsze miejsca przewidziana jest obiadokolacja przy grillu.

Koszty udziału:

członek SEP O/Ciechanów - 50 zł

osoba towarzysząca i sympatycy SEP – 100 zł


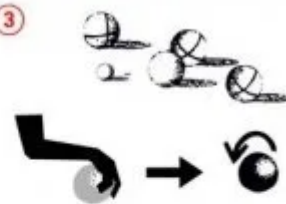
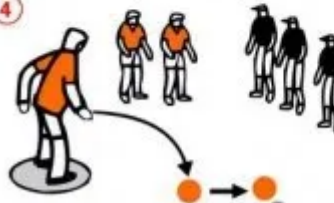
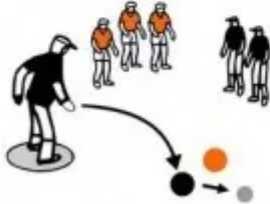
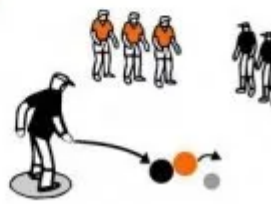
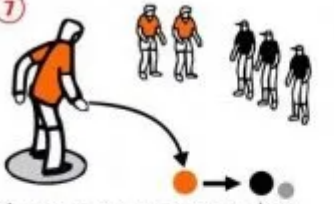
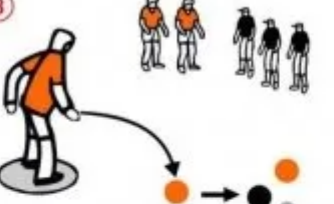
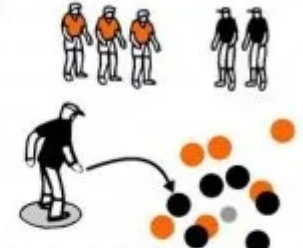



Termin zgłoszeń: 17 września 2024r.

Ilość miejsc ograniczona! decyduje kolejność zgłoszeń.

Wszystkich zainteresowanych udziałem prosimy o zgłoszenia i wpłaty do prezesa oddziału kolegi Krzysztofa Niemierzyckiego tel. 609-552-649

Serdecznie zapraszamy!

JAK GRAMY W PETANQUE (BOULES)

| | | |
|---|---|---|
| <p>1</p>  <p>W PETANQUE GRA SIĘ METALOWYMI KULAMI ORAZ DREWNIANĄ KULKĄ - CELEM, ZWANĄ "ŚWINKĄ". RZUCAMY Z KRĘGU O ŚREDNICY 35 - 50 CM WYZNACZONEGO NA ZIEMI, NIE ODRYWAJĄC STÓP PODCZAS RZUTU.</p> | <p>2</p> <p>PRZECIWKO SOBIE MOGĄ GRAĆ :</p> <ul style="list-style-type: none"> - POJEDYNCZY GRACZE (SINGLE) - KAŻDY TRZEMA KULAMI - DWÓJKI (DUBLETY) - KAŻDY GRACZ TRZEMA KULAMI - TRÓJKI (TRIPLETY) - KAŻDY GRACZ DWIEMA KULAMI | <p>3</p>  <p>CELEM GRY JEST UMIESZCZENIE SWOICH KUL BLIŻEJ ŚWINKI NIŻ PRZECIWNICY. KULĘ TRZYMYMY DŁONIĄ OD GÓRY I NADAJEMY JEJ PODCZAS RZUTU WSTECZNĄ ROTACJĘ.</p> |
| <p>4</p>  <p>GRĘ ZACZYNA JEDEN Z ZAWODNIKÓW DRUŻYNY, KTÓRA WYGRAŁA LOSOWANIE, RZUCAJĄC ŚWINKĘ NA ODLEGŁOŚĆ 6 - 10 M. TA SAMA DRUŻYNA RZUCA KULĘ JAKO PIERWSZĄ.</p> | <p>5</p>  <p>TERAZ KOLEJ NA DRUŻYNĘ PRZECIWNĄ, A TA STARA SIĘ UMIEŚCIĆ SWOJĄ KULĘ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ ZROBIŁ TO PRZECIWNIK.</p> | <p>6</p>  <p>BLIŻSZĄ CELU KULĘ PRZECIWNIKA MOŻNA USUNĄĆ POPRZECZ JEJ WYBICIE ...</p> |
| <p>7</p>  <p>JEŻELI SIĘ TO UDA, TERAZ GRA DRUŻYNA, KTÓREJ KULE ZNAJDUJĄ SIĘ DALEJ OD ŚWINKI I PRÓBUJE UMIEŚCIĆ KOLEJNĄ KULĘ BLIŻEJ CELU, NIŻ KULE PROWADZĄCE. CZYNI TO TAK DŁUGO ...</p> | <p>8</p>  <p>... DOPÓKI JEGO KULA NIE STANIE SIĘ NAJBLIŻSZĄ. OBE DRUŻYNY GRAJĄ W TEN SPOSÓB NA ZMIANĘ.</p> | <p>9</p>  <p>KIEDY PIERWSZĄ DRUŻYNA WYRZUCI WSZYSTKIE KULE I DRUGA TAKŻE ...</p> |
| <p>10</p>  <p>... JEST KONIEC ROZGRYWKI. NASTĘPUJE OBLICZENIE WYNIKU - PO JEDNYM PUNKCIE ZA KAŻDĄ KULĘ BĘDĄCĄ BLIŻEJ ŚWINKI, NIŻ KULE PRZECIWNIKA.</p> | <p>11</p> <p>4 - 13</p>  <p>MECZ TRWA DO CHWILI OSIĄGNIĘCIA 13 PUNKTÓW PRZEZ JEDNĄ Z DRUŻYN. TERAZ JUŻ WIECIE PRAWIE WSZYSTKO.</p> |  |