

ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W I EDYCJI TURNIEJU PCCON.

Pierwsza edycja turnieju PCCon SZALONY XX WIEK - HISTORIA KOMPUTERÓW I OPROGRAMOWANIA - PIERWSZE ALGORYTMY AI obejmuje komputery osobiste z lat 80 i 90 oraz początki AI sięgające lat 50-tych XX wieku. Zakres to popularne komputery ośmiobitowe , takie jak Commodore, Atari, Spectrum, czy Amstrad a także szesnastobitowe, czyli: Atari ST, Amiga i pierwsze komputery IBM.

Turniej składa się z trzech etapów w czasie których uczestnicy zdobywają punkty, a najlepsi zostają finalistami i laureatami. Wszyscy uczestnicy otrzymują certyfikat udziału w turnieju, w którym podane są: liczba zdobytych punktów, poziom trudności edycji, liczba uczestników edycji oraz zajęte w rywalizacji miejsce.

Rywalizacja w turnieju odbywa się na platformie turniejowej Prize Charger. Prize Charger jest innowacyjną, wieloetapową platformą turniejów branżowych dzięki której każdy może sprawdzić swoją wiedzę w dziedzinach inżynierii i techniki. W każdej edycji turnieju do wygrania są liczne nagrody rzeczowe lub pieniężne. Ponadto laureaci i finaliści otrzymują certyfikat uczestnictwa. Dane najlepszych uczestników, którzy wyrażą zgodę na przetwarzanie danych, zostaną przekazane do firm poszukujących najlepszych specjalistów z dziedziny danej edycji.

Finał I edycji turnieju PCCon odbędzie się już 27 maja w budynku Warszawskiego Domu Technika w Warszawie.

Sprawdź szczegóły na naszej stronie PCCon! <https://pcccon.org/>

Zapisz się do turnieju <https://pcccon.prizecharger.com/>

I EDYCJA TURNIEJU

PCCON
SZALONY XX WIEK

prizecharger.com



**Historia komputerów i oprogramowania.
Pierwsze algorytmy AI.**